Hinter den Spiegeln lädt ein:

~ Kammerspiel im Haus der Spiegel ~

Ein Lovecraft-Horror-LARP im Jahre 1927

11.-14.02.2027

Ein Larp von Andy Choma und Katryn Kaufmann, auf dem Hintergrund des Cthulhu-Mythos

Es ist das Jahr 1927. Das Jahrzehnt taumelt zwischen glanzvoller Esoterik, wildem Spiritualismus und bahnbrechenden archäologischen Entdeckungen. Doch der Schein trügt. Die Gräueltaten des „Großen Krieges“ stecken vielen noch tief in den Knochen – und die Schatten, die sie geworfen haben, sind lang.

Sie sind herzlich eingeladen, ein Wochenende auf einem abgeschiedenen Anwesen zu verbringen — einem Ort, an dem sich alte Familiengeschichten, gesellschaftliche Verpflichtungen und längst verdrängte Gefühle begegnen. Was als elegante Feier unter angesehenen Gästen gedacht war, wird schon bald von unterschwelligen Spannungen, unausgesprochenen Konflikten und den Schatten längst vergangener Ereignisse überschattet.

Denn manche Erinnerungen ruhen niemals wirklich. Und manche Schrecken warten nur darauf, dass jemand töricht genug ist, sie erneut ans Licht zu holen.

Dass an diesem Wochenende nicht allein menschliche Abgründe offenbart werden könnten … dürfte für Sie kaum eine Überraschung sein.

Ablauf des Wochenendes und organisatorische Infos

Wir bieten Euch die Atmosphäre, was Ihr draus macht, liegt allein an Euch! Es wird Spielangebote, Rätsel, Aufgaben geben aber auch viel Zeit, miteinander zu interagieren, zu lesen oder Spiele zu spielen, ganz wie es Euch gefällt.
Ihr könnt eigene Charaktere erstellen, oder von uns eine Rolle bekommen. Es sollten ganz normale Menschen sein, die in die Zeit und die oben angesprochene Geschichte passen. Ihr könnt Euch untereinander kennen, das ist aber kein Muss. Ihr solltet alle die Hausherrin und Gastgeberin kennen, Lady Arabelle von Kirchhöfen.

Bitte bestenfalls **Donnerstagabend** anreisen. Time-in ist mit dem Abendessen.
Wer erst Freitag nachkommen kann, spricht die Uhrzeit und den Einstieg bitte vorab mit uns ab.

Samstagabend sollte der Horror auf die ein oder andere Weise vorbei sein. Unser Ziel: Ihr geht glücklich ins Bett und eure Charaktere enden tot oder dem Wahnsinn anheimgefallen (oder beides).

Donnerstag:
Anreise ab 14 Uhr
Ingame Abendessen 19 Uhr

Freitag:
Ingame Frühstück 9 Uhr
Ingame Mittagessen 13 Uhr
Ingame Abendessen 19 Uhr

Samstag:
Ingame Frühstück 9 Uhr
Ingame Mittagessen 13 Uhr
Ingame Abendessen 19 Uhr
Abschluss / Finale / gemütliches Zusammensein out-of-game

Sonntag:
Outtime Frühstück 9 Uhr, Abreise
Hilfe beim Abbau / Aufräumen wird natürlich gerne gesehen

Stornierungsbedingungen:
Sollte ein Spieler abspringen, versuchen wir, den Platz mit Personen von der Warteliste zu besetzen; dem abgesprungenen Spieler erstatten wir den Betrag zurück, sofern ein Ersatz gefunden wird. Sollte es uns nicht gelingen, einen Ersatz zu finden, können wir dem Spieler keine Rückerstattung gewähren. Komplette AGB schicken wir mit der Anmeldebestätigung zu.

Barrierefreiheit

Die Spielstätte ist nicht rollstuhlgerecht. Die Spieler müssen in der Lage sein, Treppen zu steigen.

Verpflegung

Während des gesamten Spiels werden nahrhafte Mahlzeiten bereitgestellt. Außerdem wird es regelmäßige Snacks geben. Wir werden uns bemühen, auf Ernährungseinschränkungen und Allergien bestmöglich Rücksicht zu nehmen. Alkoholfreie Getränke sind ebenfalls inbegriffen, Alkohol kann im Haus erworben werden.

Körperliche Anforderungen

Einige Szenen finden im Freien statt, und leichte körperliche Betätigung ist Teil des Spiels. Es besteht die Möglichkeit, sich von diesen Szenen auszunehmen.

Unterbringung

Die Schlafräume sind Hotelzimmer je mit eigenem Bad, in dem ihr alleine (sehr begrenzte Plätze!) oder mit einer oder zwei Personen Eurer Wahl untergebracht seid, es werden sich nicht Fremde ein Zimmer teilen! Bettwäsche und Handtücher sind vorhanden.

Emotionale Sicherheit

Es wird keine eigens für emotionale Sicherheit zuständige Person vor Ort sein; es besteht jedoch jederzeit die Möglichkeit, das Gespräch mit einem Teammitglied zu suchen oder sich ins Zimmer zurückzuziehen und dies mit einem „Nicht stören“ zu markieren.

Kostüme

Wir sind in den 20ern, auf einem kleinen Fest. Bitte kleidet Euch entsprechend passend, aber vergesst nicht, dass nicht jede Aufgabe Abendgarderobe-tauglich ist!

Kosten

Das Wochenende kostet inklusive der erwähnten Vollverpflegung mit Getränken 365€ im Einzelzimmer und 290€ pro Person im Doppel- / Dreibettzimmer.

Ist diese Veranstaltung das richtige für mich?

Wir tauchen tief ein in den klassischen psychologischen Horror des H.P. Lovecraft-Mythos. Wenn Ihr Lust auf Rätsel, obskure Mysterien und das langsame Abgleiten in den kosmischen Wahnsinn habt, seid ihr bei uns richtig.

Der Vibe: Es wird dreckig, wild, kreativ und voller Horror-Unfug.

Triggerwarnung: Es gibt keine spezifischen Warnungen, beziehungsweise nur eine: **Alles.** Der Cthulhu-Mythos spart nicht mit psychologischem Terror, Eure ziemlich verrückte Spielleitung auch nicht. Eine nicht abschließende Liste von Themen, die aufkommen können, ist folgende:

- Nationalismus, Nationalsozialismus und Faschismus
- Mögliche Spielhandlung zum Thema Suizid
- Mögliche Spielhandlung zum Thema Sexualität
- Erzählungen über sexuelle Gewalt (keine ausgespielte sexuelle Gewalt während des Spiels!)
- Sozialer und gesellschaftlicher Druck
- Kriegstraumata, PTBS und K-PTBS
- Rassismus & Kolonialismus
- Sexismus
- Drogenabhängigkeiten
- Gewalt, auch an oder gegen Kinder

Was Ihr nicht erwarten solltet:

Kämpfe
Luxus
Historisches Reenactment
Eine entspanntes Wochenende

Du solltest keine Probleme damit haben, angeschrien zu werden.

Verhaltenskodex & Spielregeln

Dieses LARP basiert auf gegenseitigem Respekt, Vertrauen und gemeinsamer Verantwortung. Mit ihrer Teilnahme erklären sich alle Spieler und Organisatoren mit den folgenden Punkten einverstanden:

Respektiert einander.

Behandelt Mitspieler, Organisatoren und Helfer mit Freundlichkeit, Geduld und Rücksichtnahme), respektiert die Arbeit der Organisatoren, die ihre Zeit und Energie investieren, um das Spiel zu ermöglichen.

Keine Diskriminierung oder Belästigung außerhalb des Spiels.

Sexismus, Rassismus, Homophobie, Transphobie, Ableismus, Drohungen, Belästigungen, Gewalt oder anderes diskriminierendes Verhalten sind außerhalb des Spiels inakzeptabel.

Keine körperlichen Handlungen ohne Einverständnis.

Kenne deine eigenen Grenzen, Fähigkeiten und Bedürfnisse. Es ist jederzeit in Ordnung, sich zurückzuziehen, „Nein“ zu sagen oder um Unterstützung zu bitten.

Jeder trägt eine Mitverantwortung dafür, eine sichere, einladende und angenehme Spielerfahrung zu schaffen. Sollte etwas schiefgehen, sprich es an und wende dich hilfesuchend an die Organisatoren.

Ihr braucht keine Charakterbögen im klassischen Sinn. Eine kurze Geschichte, wer Ihr seid, reicht uns – und vielleicht ein Bild, wenn möglich. Wenn Ihr Sonderfähigkeiten habt (Sprachen, Schlösser Knacken etc.) bitten wir auch um Info.

Unsere Spielphilosophie ist *Play for Drama*: Wie beim Play to Struggle geht es um schwierige Konflikte, die den Charakter antreiben. Zusätzlich werden diese aber nicht im Kleinen sondern mit möglichst viel Aufmerksamkeit und Beteiligung vieler Charaktere gelöst. Und ansonsten: Ihr könnt was Ihr überzeugend darstellen könnt.

Ja, ich will dabei sein!!

Dann melde Dich bitte hier an: https://forms.gle/zNuUcF6XC6YYDyvw7

Wir nehmen dann Kontakt per Email auf, so dass wir weiteres besprechen können.

Fragen gerne an info@spiegelhotel.de

Das ganze findet statt im *Hinter den Spiegeln* in Heimbach/Eifel, eine Stunde westlich von Köln, mit der Bahn erreichbar.